

养成

本页面详细介绍了桌面宠物游戏的养成过程，涵盖从开局的基本状态到进阶的互动、收藏、日程表等功能，以及如何通过合理投喂、互动和学习提升桌宠等级和状态，最终实现个性化养成的目标。

基本养成流程

开局

当启动游戏你就会拥有一只可爱的桌宠，桌宠会拥有Lv 1的等级和100的金钱还有一些开局的基础状态。



投喂

首先，开局的金钱只够投喂桌宠一小段时间，而且如果开启了自动喂食的话，可能很快就消耗光开局的金钱。

所以建议新玩家在挂机时候注意自动购买，如果不小心自动购买花完了钱可以尝试回档。

如果实在没钱了，更好买里可以赊账10块钱以下的食物来应急。

更好买-123
搜索商品
金钱: \$ 100.00

- 购买后不自动关闭窗口
- 让宠物自己买东西吃
- 让宠物自己买礼物

商品分类

全部

收藏

正餐

零食

饮料

功能性

药品

排序方式

按名字

按价格

按饱腹度

按口渴度

按体力

按心情

<p>纸包鸡 ☆三</p> <p style="text-align: right; color: #007bff;">\$ 35.5</p> <p style="text-align: right; background-color: #007bff; color: white; padding: 2px;">🛒 购买</p>	<p>芝士焗虾 ☆三</p> <p style="text-align: right; color: #007bff;">\$ 37.5</p> <p style="text-align: right; background-color: #007bff; color: white; padding: 2px;">🛒 购买</p>
<p>炸鸡腿 ☆三</p> <p style="text-align: right; color: #007bff;">\$ 18.5</p> <p style="text-align: right; background-color: #007bff; color: white; padding: 2px;">🛒 购买</p>	<p>盐焗鸡 ☆三</p> <p style="text-align: right; color: #007bff;">\$ 45.5</p> <p style="text-align: right; background-color: #007bff; color: white; padding: 2px;">🛒 购买</p>
<p>香煎牛仔骨 ☆三</p> <p style="text-align: right; color: #007bff;">\$ 101.5</p> <p style="text-align: right; background-color: #007bff; color: white; padding: 2px;">🛒 购买</p>	<p>西冷牛排 ☆三</p> <p style="text-align: right; color: #007bff;">\$ 90.0</p> <p style="text-align: right; background-color: #007bff; color: white; padding: 2px;">🛒 购买</p>

< 1 2 3 4 5 6
> 1 页

当宠物不开心的时候会自己给自己买礼物
 请注意,宠物可能会乱花钱,而且礼物一般都非常贵
 额外加收20%运送费用

该面板具体作用参见 [操作方法](#) 条目中 [投喂](#)

互动

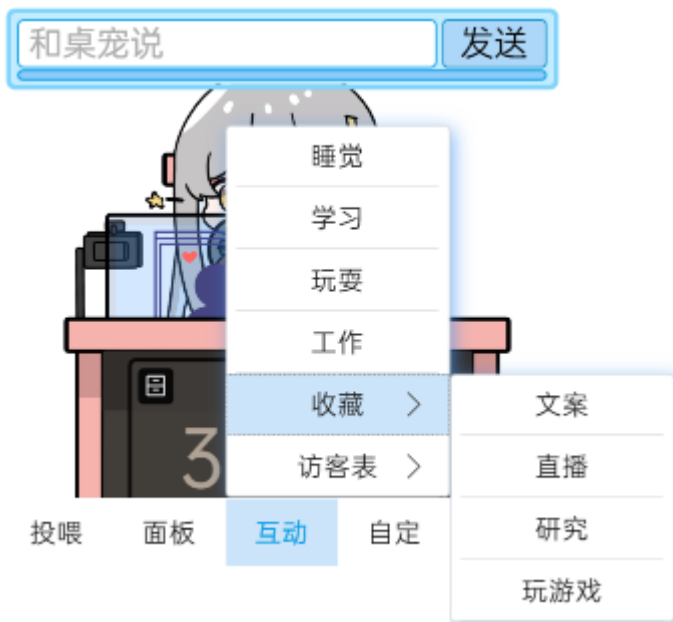
互动是桌宠金钱和经验获取的主要地点，互动会持续一段时间，消耗体力、心情、饱腹度和口渴度。（具体数值看互动）

首先建议先获取金钱，避免宠物吃不上饭。预留好伙食费后可以学习提升桌宠，来解锁效率更好的互动。

新宠物因为等级较低只能做基础互动收益较低，得通过学习提升等级才能解锁效率更好的互动。



可以把喜欢的互动收藏起来，这样可以在收藏栏里快捷开始。



具体用法参见 [操作方法](#) 条目中 [互动](#)

状态

桌宠有4种基本状态，分别是开心、普通、状态不佳、生病。

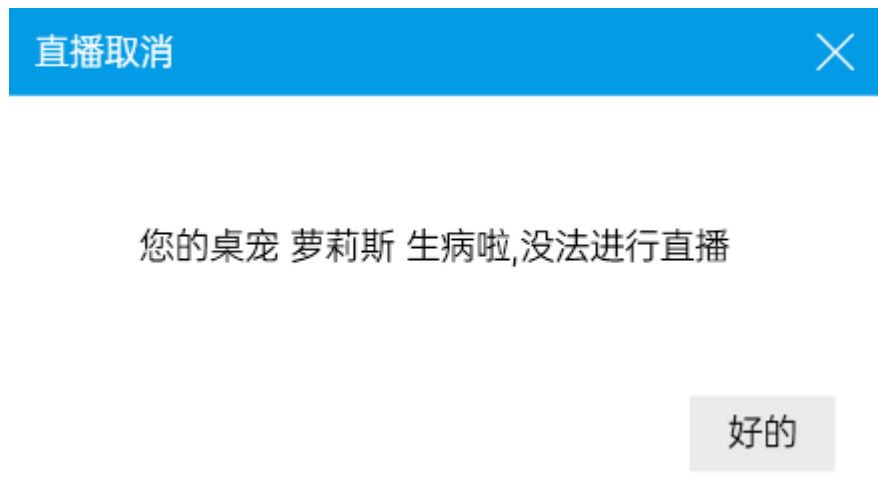
在心情值在90%以上时候桌宠会进入开心状态，动画会有所变化。会持续增加好感度。

在心情值在90%—50%时候桌宠会进入普通状态，动画会有所变化。

在心情值在50%以下时候桌宠会进入状态不佳，动画会有所变化。会持续降低健康值。

在健康值降低到一定数值的时候桌宠会进入生病状态，会进入生病动画。

生病的时候无法进行互动等交互。需要在更好买里购买药物恢复健康值才能退出生病状态。



所以应该尽量保持桌宠在良好的状态。

交互

桌宠有多种交互。

长按头部可以触发拖动。可以拖着桌宠移动放在想要的地方。

滑动或点击头部可以触发摸头。单次体力-2/心情+1。

长按脸部可以触发捏脸。单次体力-2/心情+1。

滑动或点击头部可以触发摸身体或挠痒或旋转。单次体力-2/心情+1。

说话

桌宠的说话有些会有可能会触发特别的效果并显示在消息框的右下方（如增加体力和心情）。

该功能会有冷却并会受到桌宠的状态影响，状态越好，触发效果越正面。

进阶

看完前面的内容后，你已经对桌宠的基础养成了解了。以下为桌宠的进阶内容，合适游戏中后期。

收藏

投喂和互动均有收藏功能，你可以收藏自己喜欢的食物或互动，快捷使用。

日程表

日程表是用来给桌宠安排一天的日常的托管功能。（该功能只能在游戏开启时生效）

机构签署

添加日程表前要先在机构购买套餐，工作中介和培训机构分别对应工作和学习的日常托管功能。

办理工作中介的套餐可以让你在日程表中添加工作互动，办理培训机构的套餐可以让你在日程表中添加学习互动。

分别有不同的套餐可供购买，每种套餐的抽成/效率、可用等级、办理费用均不同，可以根据需要选择。



日程表

购买机构的套餐后便可在日程表选项中添加工作/学习互动

然后返回日程表选项即可看见添加的互动。

点击 标可以调整日程的排序，点击X标志即可删除该条日程，点击+标志可以添加一条休息日程 标可以调整休息的时长，总工作时间不能大于70%则不能开始日程表。

安排好后点击开始日程桌宠就会根据日程表来安排。

期间可以手动停止日程。手动使用互动也会打断日程表，需要重新开始。

访客表

你可以创建或加入访客表，和你的好友进行联机，联机有双修的加成，金钱和经验获得增加等。

具体设置和用法参见 [操作方法](#) 条目中 [联机（访客表）](#)

照片图库

桌宠所有表情包、CG、宣传图等图库，会持续更新。



可以通过要求解锁各种桌宠的图片，可以进行筛选，还可以导出图片。

点击已解锁的图片可以查看图片详情，有图片名称、解锁日期和图片简介。

可以复制到剪切板或单独保存。

图片详情

复制到剪贴板

保存



宅女

解锁时间: 2024/11/12 18:30:11

不是我宅，是我舍不得家。

照片图库 搜索图片 注: 照片图库内容禁止商用

筛选条件

类型

是否解锁

收藏 只看我收藏的

标签

<p>解锁条件 等级要求: 1000</p> <p>墨镜</p>	<p>解锁条件 零食总花费要求: 10000</p> <p>并 花费 50,000 解锁</p> <p>猫猫</p>	<p>解锁条件 好感度要求: 1000</p> <p>恶魔</p>	<p>解锁条件 金钱要求: \$64800</p> <p>并 花费 50,000 解锁</p> <p>女仆</p>
<p>解锁条件 满状态次数要求: 10000</p> <p>或 花费 5,000 解锁</p> <p>模糊</p>	<p>解锁条件 说话次数要求: 500</p> <p>或 花费 7,000 解锁</p> <p>很好</p>	<p>解锁条件 说话次数要求: 600</p> <p>或 花费 7,500 解锁</p> <p>石化</p>	<p>解锁条件 饮料总花费要求: 100000</p> <p>或 花费 9,000 解锁</p> <p>喝茶</p>
<p>解锁条件 好感度要求: 800</p> <p>或 花费 10,000 解锁</p> <p>拒绝</p>	<p>解锁条件 说话次数要求: 1800</p> <p>或 花费 11,500 解锁</p> <p>害怕</p>	<p>解锁条件 更好买总花费要求: 100000</p> <p>或 花费 12,000 解锁</p> <p>奶茶</p>	<p>解锁条件 更好买总花费要求: 150000</p> <p>或 花费 12,500 解锁</p> <p>嗦面</p>

< 1 2 3 4 5 6 7 > 全选

图片有多种解锁方法，达成即可永久解锁。

MOD

如果体验完原版，可以体验桌宠丰富多彩的MOD[桌宠开源，支持各种mod]创意工坊。

如果打开了自动超模MOD优化功能可以不用担心，游戏会自动计算平衡，不会丢失未超模图标。

具体设置和用法参见 [设置](#)条目中[MOD管理](#)