

互动

本页面为您详细介绍桌宠的互动功能。

基本知识

左键点击互动，可以看到若干个选项，不同的选项可以让桌宠进行不同的行动：



睡觉：让你的桌宠在桌面上睡觉休息。

学习/玩耍/工作：养成的主要组成部分，养成相关信息参见下边进阶部分。

访客表：你可以和你的好友进行联机，具体设置和用法参见 [操作方法](#) 条目中 [联机（访客表）](#)

互动是桌宠金钱和经验获取的主要地点，互动会持续一段时间，消耗体力、心情、饱腹度和口渴度。（具体数值看互动）

工作可以获得金钱，学习可以获得经验，玩耍可以恢复心情，睡觉可以恢复体力。

进阶知识

工作面板（等新版本）

点击任何一栏以打开工作面板：



可以通过左键点击工作内容下的下拉框，以选择不同的项目：



选择完毕后，工作面板会出现该项目的不同信息：



①: 该工作的概括图片，预览该工作的动画信息。

②: 该工作的等级，等级越高的工作收益更高。

③: 代表该项目获得的收益，以及收益的参考数值。

④: 代表该项目的养成参数，不同的工作具有不同的参数。

⑤: 当你到达一定等级时，可以通过拉取该倍率条调整该工作的等级。

⑥: 让你的桌宠开始该项目。

执行项目时

当开始某个项目后，桌宠会进行对应的行动，并出现一个工作数据板。



你可以点击该板左上角的按钮，切换不同的数据显示。

该显示按照以下顺序循环：

- 项目持续时间
- 项目剩余时间
- 当前项目收益
- 折叠数据显示

在任何时候，你都可以点击数据板下方的“停止项目”以结束本次项目并回到闲置状态，停止后先前获得的收益将会保留。

注意：在项目期间，桌宠会像闲置状态时一样触发待机动作，不用担心，收益仍然在正常结算。

收藏：将光标移动到该选项，左键点击出现的选项栏，可以快速开始你收藏过的互动（如果有）。



技巧

- 不同的互动持续时间，消耗体力、心情、饱腹度和口渴度都不同。收益也不相同。
- 不同的互动有不一样的等级要求，桌宠达到该等级才能进行该互动。
- 可以把喜欢的互动收藏起来，这样可以在收藏栏里快捷开始。
- 互动可以调整倍率，调高倍率可以让你的互动收益更高，当然消耗也高，还有等级要求。
- 在互动期间，桌宠会像闲置状态时一样触发待机动作，不用担心，收益仍然在正常结算。