

游戏与养成问题

该条目收录桌宠养成机制、数值状态、AI 聊天及数据溢出相关的常见问题。

问答列表

养成基础

Q1：宠物生病了又没钱怎么办？

A1：吃地球或太阳系（代价是倒扣经验值）；删除 Save.lps 重新开始。购买菜单右侧三条杠可查看食物属性。

-

Q2：吃喝东西只恢复了一半

A2：另一半会随时间缓慢恢复，属正常机制。

-

Q3：食物有效度 / 喜好度是什么机制？

A3：吃东西会消耗食物有效度，有效度随时间缓慢恢复。有效度越低，数值获得效率越差，建议多种食物轮换食用。

-

Q4：等级越高直播 / 工作赚钱越快吗？

A4：是的，等级越高可解锁更高倍率的工作 / 学习，收益越高。

-

Q5：什么情况下会掉健康值？

A5：饥饿、口渴等数值变红后持续保持恶劣状态会扣健康值，保持各项数值正常即可避免。

-

Q6：如何查看健康度、好感度？

A6：这是隐藏值，可通过桌宠的表现和聊天内容来推断。

-

Q7：误食地球、太阳系怎么办？

A7：最新版已删除地球和太阳系的负面效果，但仍会扣经验值。如需重置，删除游戏根目录的 Save.lps 重新开始。

-

Q8：桌宠可以多开吗？

A8：可重复启动，但容易产生 Bug 且存档不同步，官方多开功能正在开发中。

-

Q9：下载了 DLC 但无法切换宠物 / 召唤不出新宠物

A9：需完成以下三步，缺一不可：

1. 确认已在 Steam 下载对应 DLC
 2. 进入游戏设置启用对应 MOD
 3. 在游戏中切换宠物动画。
-

Q10：如何重置存档？

A10：删除游戏根目录下的 Save.lps 文件即可重置存档。如果开启了云存档，还需在 Steam 设置中清除云存档数据，否则下次启动会从云端重新同步旧存档。

-

Q11：能否同时养多个不同宠物？

A11：目前一个存档对应一个宠物。若想同时养多个，需要订阅对应 DLC 后在游戏内切换，或等待多开功能上线。

-

Q12：倍率条怎么拖不动？

A12：倍率的解锁需要达到对应等级，具体计算方式参见「养成」相关说明。

-

Q13：项目收益和等级有关吗？

A13：在当前版本中，无论等级多少，项目收益只和选择的项目及其倍率有关——同一个项目同一个倍率，收益相同，与等级无关。

小标

Q1：我的小标丢失了，还可以回来吗？

A1：可读取先前备份存档，具体操作参见设置条目中的「系统 - 从备份中还原」。如果最旧的存档都没有小标，可以考虑重新开始。

-

Q2：如何避免失去小标？

A2：如果订阅了不符合游戏数值设计的MOD进行购买/工作等行动时游戏会弹出提示，此时不要点「是」，否则会丢失小标。

开启「自动计算合理价格」后，游戏将自动优化不合理的数值，一般无需担心此问题。

-

Q3：丢掉小标影响成就吗？

A3：不影响。

-

Q4：小标有什么用？

A4：体现你对这个游戏的耐心和热爱，代表你的存档数据可以参与排名统计。

数值与状态

Q1：宠物等级不提升，经验值变成负数

A1：可能是 MOD 导致的。部分 MOD 的工作机制是消耗经验值来换取其他属性，或食物本身会直接扣经验。检查已启用的 MOD 说明，关闭相关 MOD 后观察是否恢复正常。

-

Q2：成就 / 统计卡住不增加，摸头等操作次数不累计

A2：一般是桌宠设置文件丢失导致的——统计数据存储在设置文件里，不随存档备份（后续版本将修复）。

Steam 显示的是历史最大值而非实时值，统计重置后从 0 重新累计，所以 Steam 端看起来像没有变化。另一可能原因是使用了超模 MOD（如负数金钱），可在设置中重新开始游戏。

-

Q3：游戏内时长与 Steam 时长不一致

A3：两套独立统计系统，有误差属正常现象，成就解锁以游戏内置统计为准。

若时长明显回退（如倒退几十小时），通常是云同步用旧存档覆盖了新存档。可在设置 数据恢复 中尝试同步；如不需要多设备同步，可在 Steam 设置中关闭该游戏的云同步，避免旧存档覆盖本地数据。

-

Q4 Steam 状态栏不显示等级

A4：等级超过约 4635 后 Steam 统计失效，属 Steam 平台限制，非游戏 Bug

AI 聊天

Q1：如何使用 ChatGPT / AI 聊天功能？

A1 ChatGPT 等聊天功能已迁移至创意工坊，订阅后在设置中启用即可使用。

Q2：自接 GPT 时报错怎么处理？

A2：常见报错及处理方式：

- **400**：删除聊天记录（检查是否有重复的 user 消息，定期清理）
- **401** API 密钥错误
- **404** URL 填写有误
- **429**：网络代理问题

GPT 温度调高后出现乱码：高温度参数导致输出不稳定，建议将温度参数调低。

数据溢出

Q1：数据突然变成负数是怎么回事？

A1：这是数值溢出问题（整数上限约 9.2×10^1 ）。原版正常游玩不会触发，主要由高等级工作 MOD（如几千几万级）叠加利滚利导致数据指数级增长超出上限。最新版已限制 1000 级以上工作。

Q2：数据溢出后等级 / 金钱没了，怎么解决？

A2：两种方案：

1. 回滚版本 Steam → 游戏属性 测试版 选择 vpet_v1.9，读取之前的备份存档（1.9 后续不再更新）；
2. 使用最新版：溢出用户数据会被自动回正到 100 级，后续会根据游戏时长给予补偿等级 / 经验。

Q3：等级超过多少会出现各种异常？

A3

- 超过约 4635 级 Steam 排行榜 / 统计失效，点击说话和聊天功能不可用；
- 超过约 9604 级：数据溢出变负数（最新版已通过限制 1000 级以上工作基本规避）。