

# 启动问题

该条目收录桌宠无法启动、报错、卡加载等启动阶段的常见问题。

## 问答列表

**Q1**：第一次启动崩溃 / 打不开 / 卡在「尝试加载游戏存档」

**A1**：可按以下步骤逐一排查：

1. 删除游戏根目录的 setting.bkp 和 setting.lps，重新启动；
2. 关闭云存档，删除 save.lps 及 backup 文件夹后，在 Steam 中验证文件完整性；
3. 若仍无法解决，可自行编译源代码查看报错后反馈至 GitHub Issues 或直接发邮件联系开发者。

-

**Q2**：能否不从 Steam 启动？关闭 Steam 后桌宠不退出怎么办？

**A2**：可以脱离 Steam 运行：

1. 在设置的开机启动中关闭「从 Steam 启动」选项；
2. 之后直接双击 VPet.exe 启动即可，关闭 Steam 不会影响桌宠运行。

也可删除 Steam.dll 和 Steam\_x64.dll 完全脱离 Steam

注：脱离后部分 Steam 功能不可用，但已支持离线创意工坊，成就下次 Steam 启动后自动补发。

-

**Q3**：打开显示更新错误（缺少可执行文件）

**A3**：Steam 出现 bug，卸载后重新安装游戏即可。

-

**Q4**：出现 URI / FIPS 报错

**A4**：系统缺少 FIPS 相关配置导致，操作步骤如下：

1. Win+R 输入 gpedit.msc，打开组策略编辑器；
2. 找到 计算机配置 → Windows 设置 安全设置 本地策略 安全选项，将「系统加密：将 FIPS 兼容算法用于加密、哈希和签名」设为已禁用，关闭组策略编辑器；
3. Win+R 输入 regedit，找到路径  
HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SYSTEM\CurrentControlSet\Control\Lsa\FipsAlgorithmPolicy，将 Enabled 的值改为 0

图文步骤详见下方「[报错 FIPS / uriString 图文步骤](#)」

-

**Q5**：启动时卡在「尝试加载动画」或「生成缓存」界面

**A5**：属于正常现象，不是卡死。电脑性能较差时，首次启动或动画更新后生成缓存会较慢，耐心等待即可，不要强制关闭。

-

**Q6**：启动时卡在>Loading Steam Workshop很久

**A6**：网络波动或正在下载创意工坊内容时，可能在此等待 1–5 分钟，属正常现象。

若长时间仍无法启动，可尝试脱离 Steam 启动：关闭 Steam 后，直接运行根目录下的 VPet.exe

-

**Q7**：游戏在生成统计数据时崩溃

**A7**Steam 网络连接不佳导致，可开启加速器改善 Steam 连接后重试，或多尝试几次。

-

**Q8**：开机后桌宠不会自动启动

**A8**：检查设置中「开机启动」选项是否已开启；进度丢失请检查云存档状态是否正常。

-

**Q9**Win7 系统不显示桌宠动画

**A9**：需要开启 Aero 主题和桌面合成：

1. 激活 Win7 Aero 主题；
2. 进入 控制面板 系统属性 性能，启用「桌面合成」和「在窗口和按钮上使用视觉样式」。

图文步骤详见下方 [Win7 图文步骤](#)

-

**Q10**：卸载不干净，每次启动 Steam 都提示我安装？

**A10**：该游戏开机自启的原理是在「启动」文件夹创建快捷方式，在卸载前如果没有取消勾选「开机自启」，该快捷方式将保留。

Win+R 输入 shell:startup，删除VPET\_Simulator快捷方式即可。

-

**Q11**MOD 错误导致无法启动

**A11**：尝试删除报错的 MOD若仍无法启动，删除整个 MOD 文件夹后在 Steam 中验证文件完整性。详见 [MOD 问题](#) 条目。

-

**Q12**：游戏语言显示为英文，如何切换中文？

**A12**：游戏跟随系统语言。可在游戏内手动修改System → Setting → Language选择Zh-Hans即可。

Q13：退出后 Steam 一直显示「正在停止」

A13：属于 Steam 与多线程断连问题，等待一段时间或重启电脑解决。

Q14：关不掉游戏 / 任务管理器找不到进程

A14：游戏已强制退出（多线程残留导致显示异常），如确需彻底关闭可重启电脑。

Q15：怎样不在 Steam 中显示为「正在运行」？

A15：删除游戏目录下的 Steam.dll 和 Steam\_x64.dll，再直接运行 VPet.exe 即可。

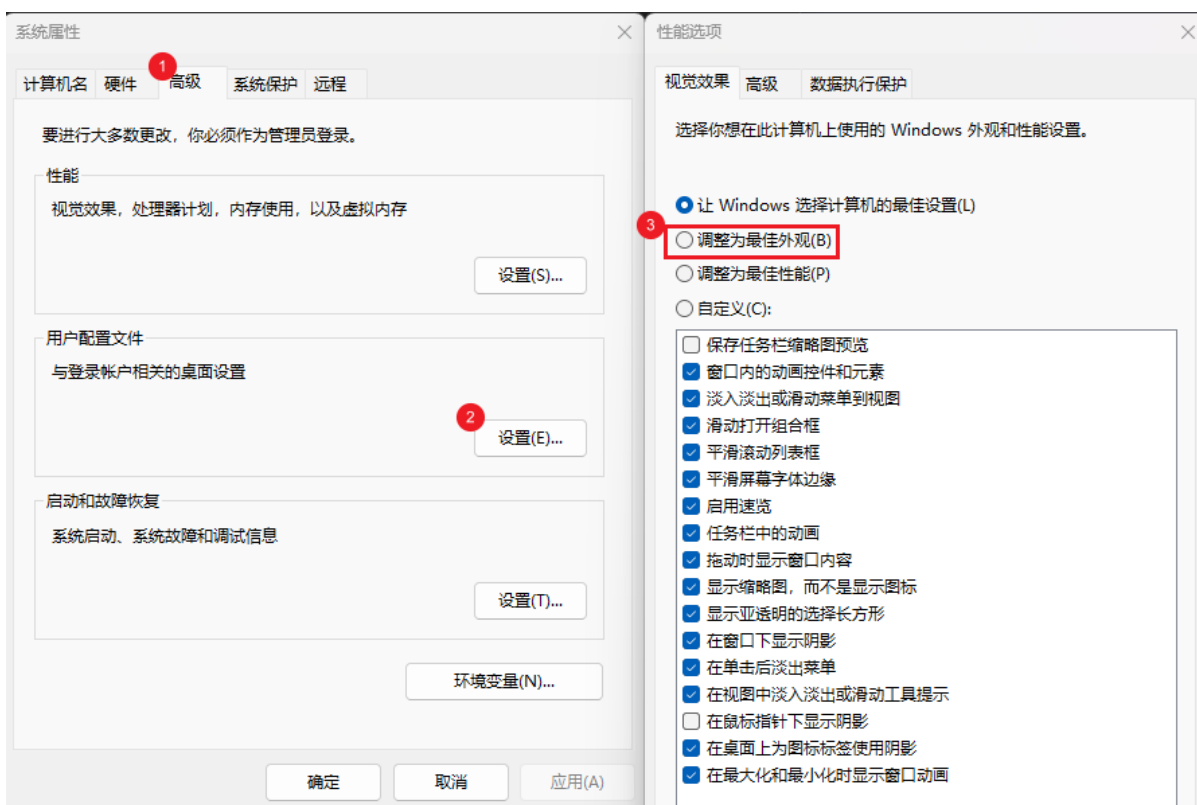
## 附一：详细图文排查步骤

### Win7 / 关闭特效系统打开后没有画面 图文步骤

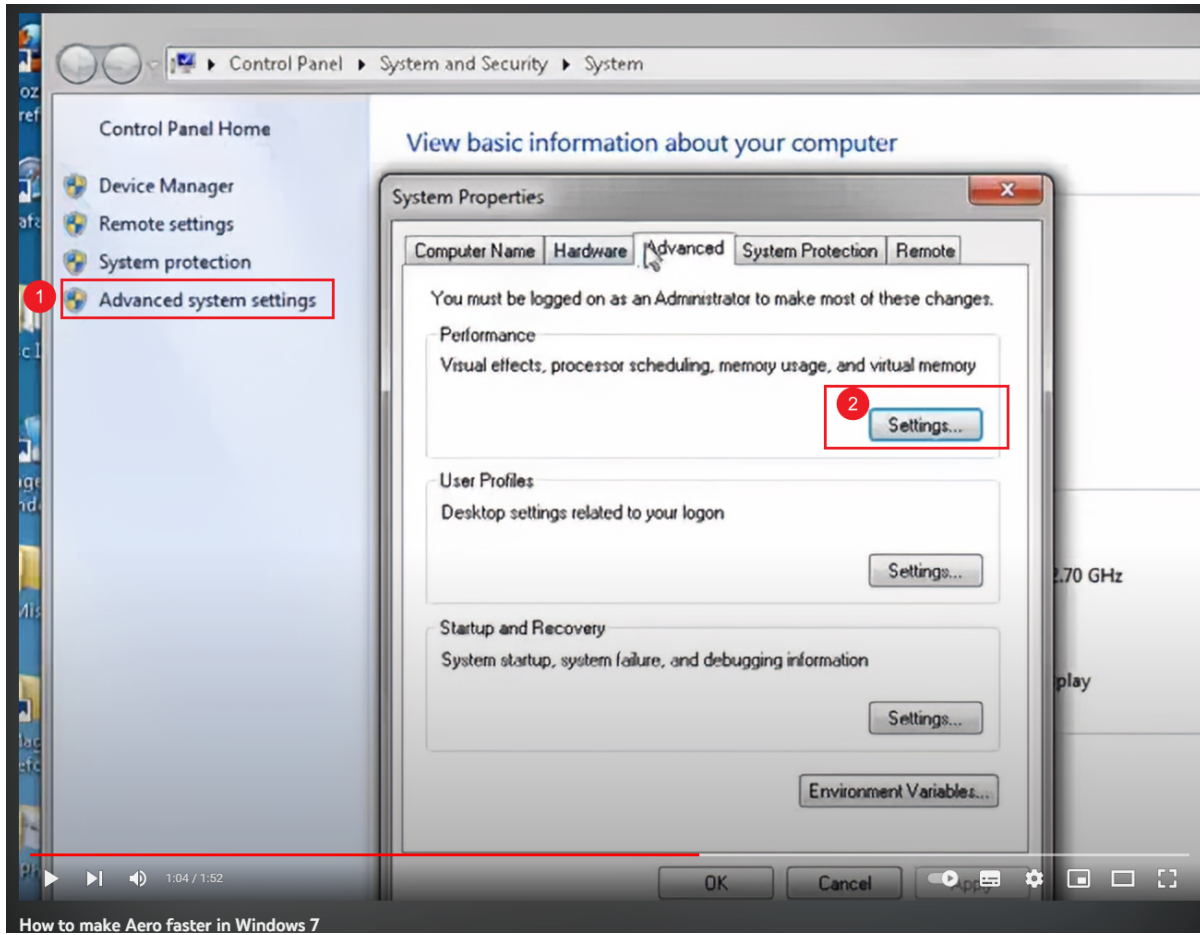
在关闭特效的 Win10 / Win11 系统上同样适用，不过一般是 Win7 的问题☐☐Thanks PabloV☐

需要打开系统中的所有动画特效：控制面板 系统属性 性能，勾选启用「启用桌面合成」和「在 Windows 和按钮上使用视觉风格」选项。

性能选项设置（以 Win11 中文界面举例）



## Win7 下的对应设置位置



### 相关视频教程

[视频教程](#)

[视频教程](#)

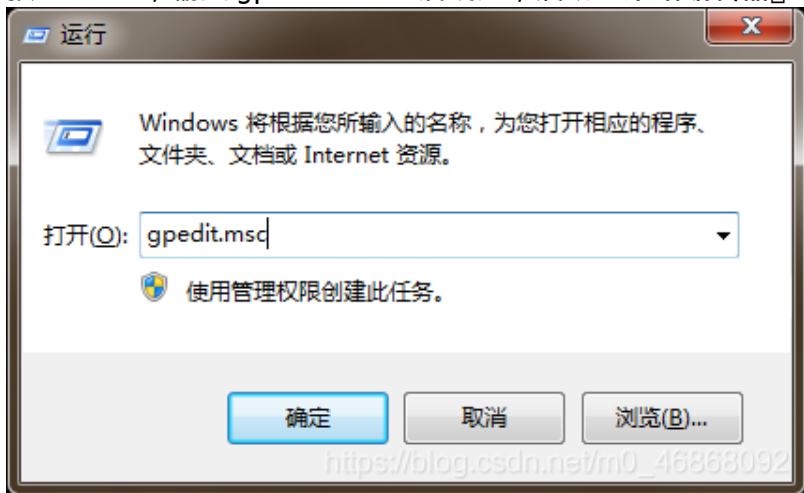
## 报错 `FIPS / uriString` 图文步骤

报错一般如图所示，是电脑缺少 FIPS 相关配置导致的 by 雷子Ray



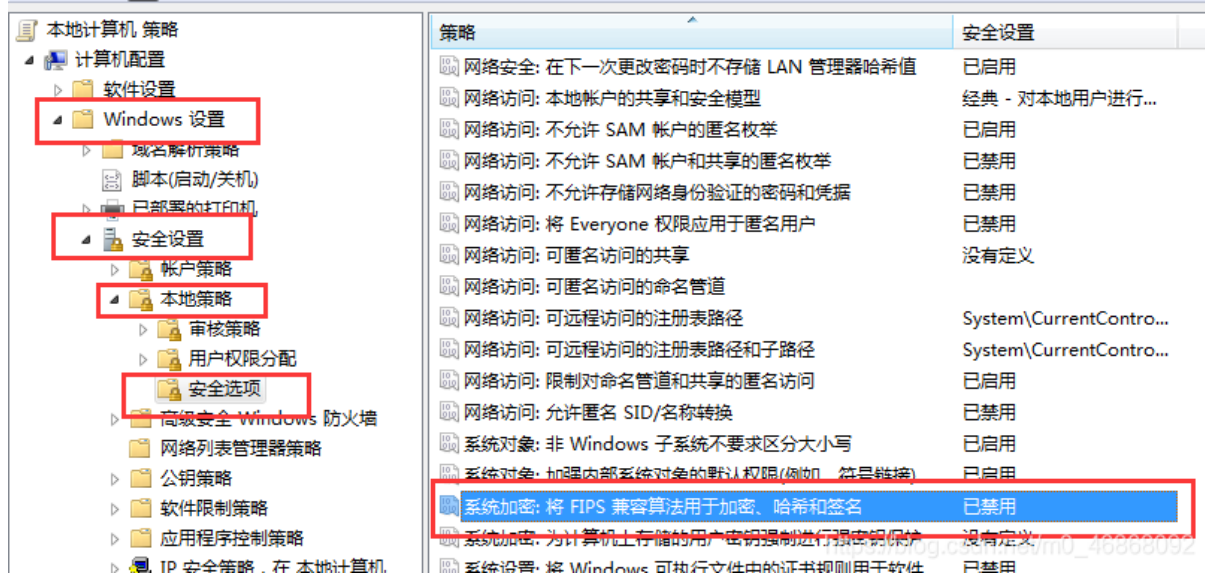


- 按 **Win+R** , 输入 `gpedit.msc` 后确定 , 启动组策略编辑器

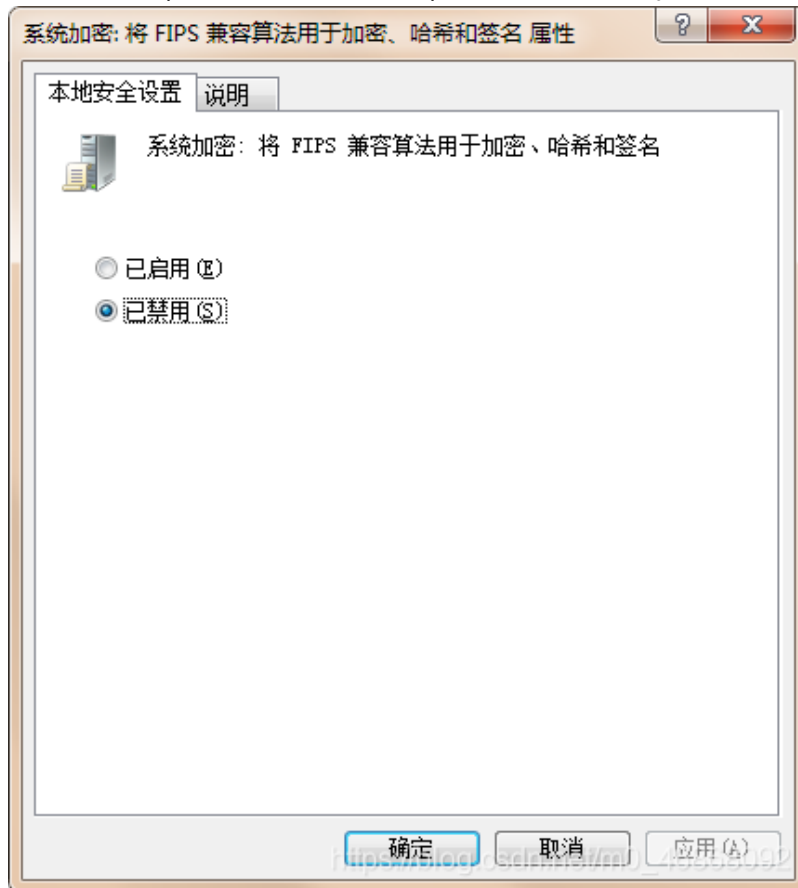


- 在左侧列表中依次找到 : 计算机配置 → **Windows 设置** 安全设置 本地策略 安全选项 , 并在

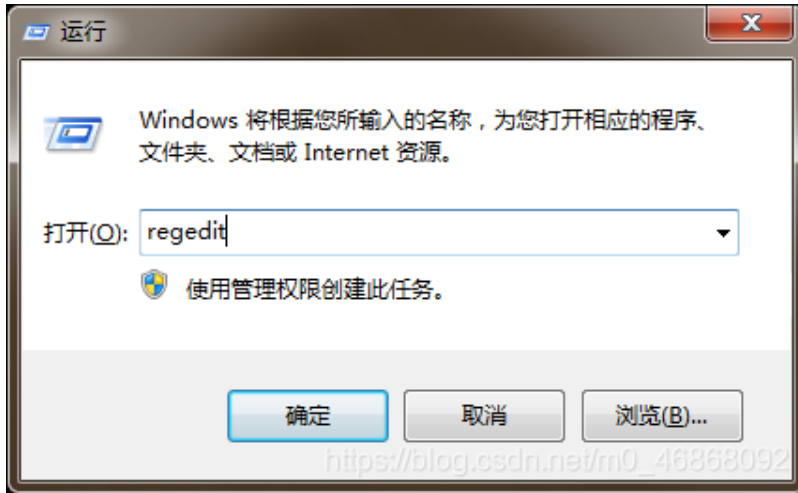
右侧找到「系统加密：将 FIPS 兼容算法用于加密、哈希和签名」。



- 双击该策略，将状态改为已禁用，然后关闭组策略。



- 按 **Win+R**，输入 regedit 后确定，启动注册表编辑器

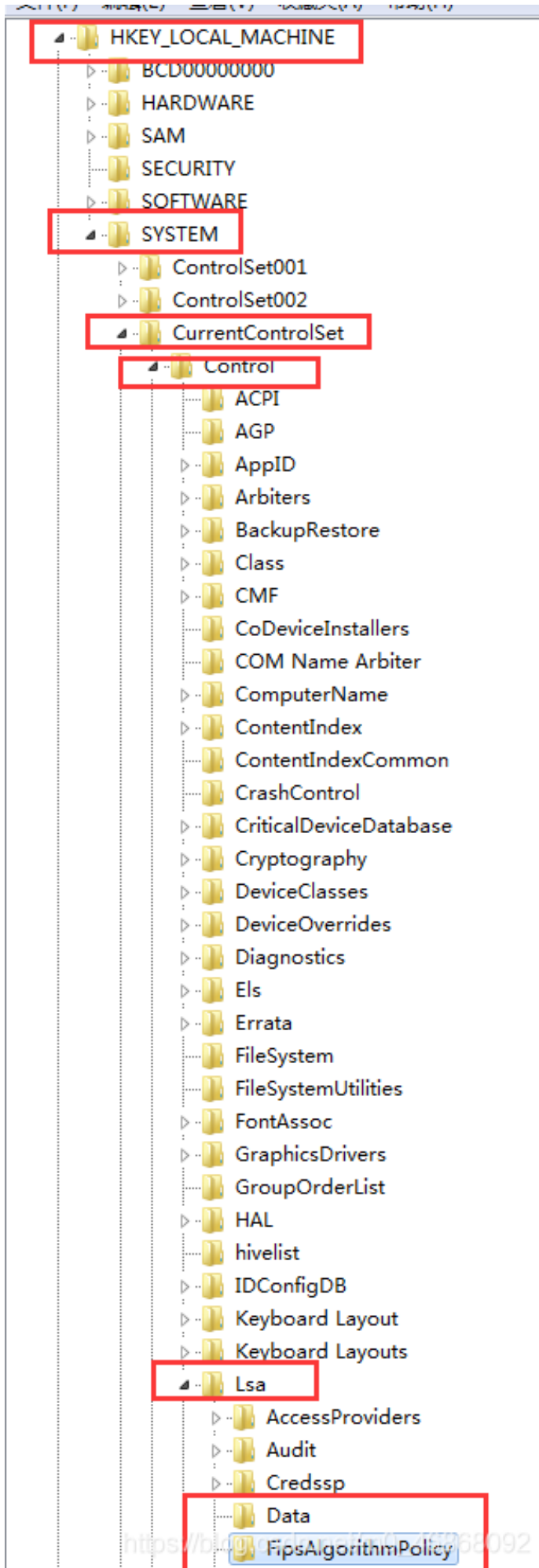


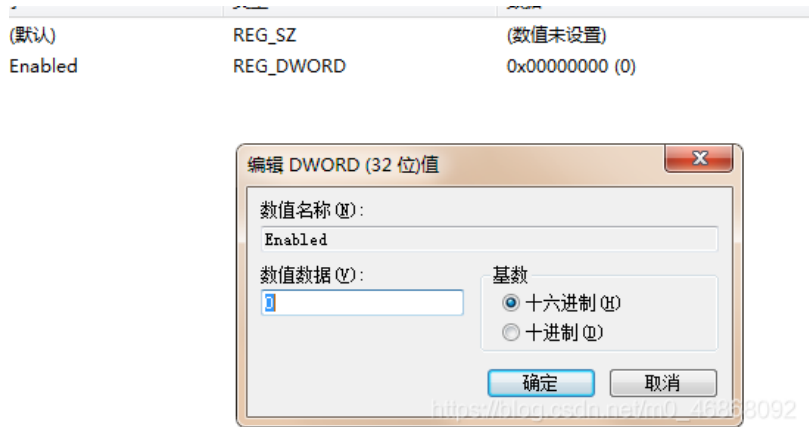
- 浏览到注册表路径  
HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SYSTEM\CurrentControlSet\Control\Lsa\FipsAlgorithmPolicy, 将 Enabled 的值改为 0 并确定。











参考来源：[雷子Ray 的 CSDN 博客](#)

## 附二：编译桌宠源代码查看报错信息

没有报错信息和位置是很难定位 bug 的。如果你稍微懂一点电脑，可以试着自己手动编译桌宠源代码，看看问题出在哪里，然后反馈至 GitHub Issues 或联系开发者。

源码地址：[github.com/LorisYounger/VPet](https://github.com/LorisYounger/VPet)

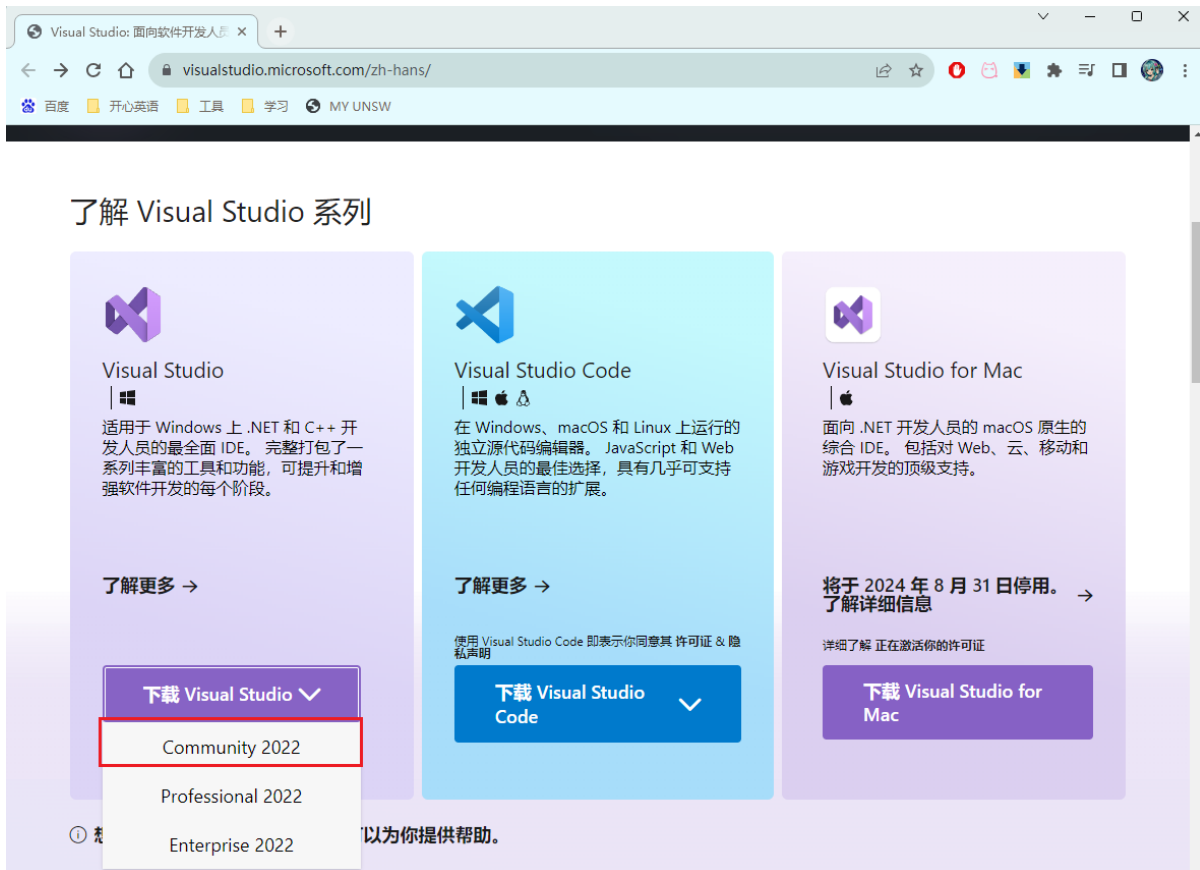
### 需求

- Win10 及以上的系统
- C 盘拥有 **10 GB** 以上的可用空间

### 1. 安装 Visual Studio

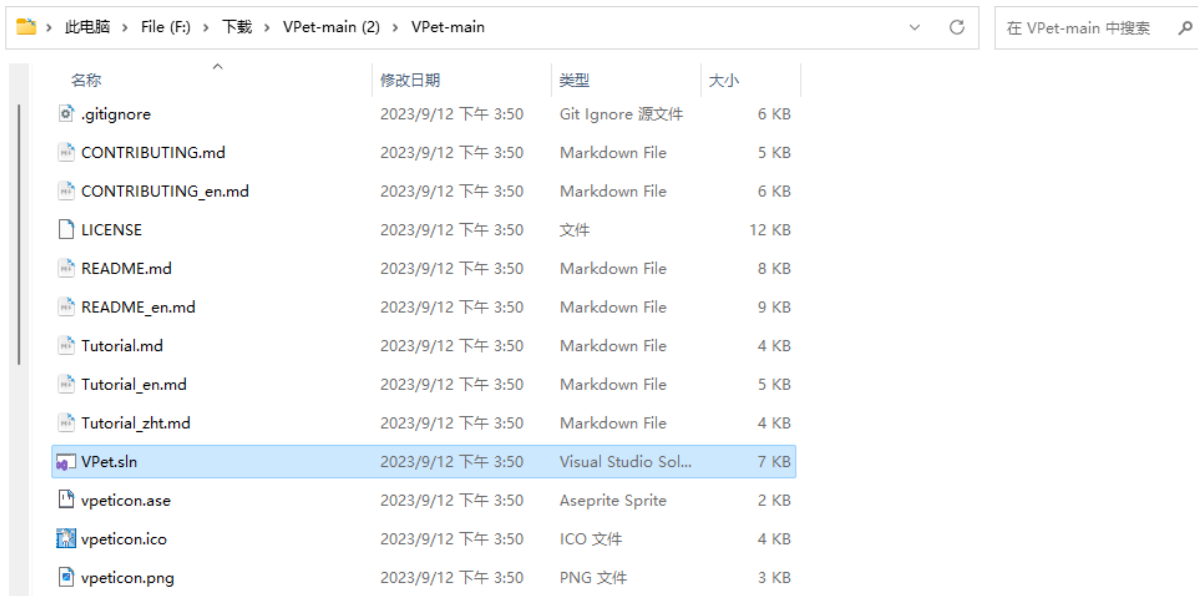
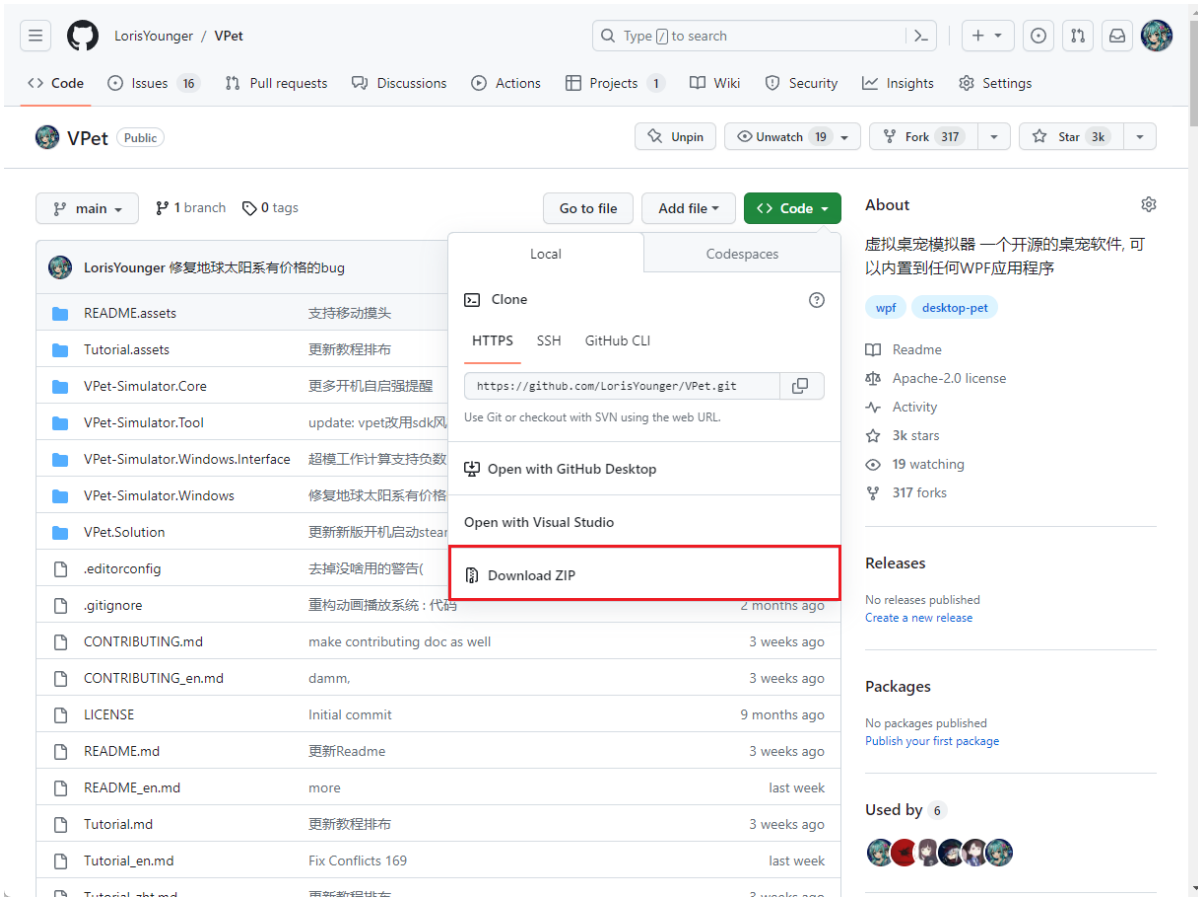
前往 [visualstudio.microsoft.com](https://visualstudio.microsoft.com)，下载并安装 **Visual Studio 2022 Community**

下载完成后打开进行安装，记得勾选 **.NET 桌面开发**，之后一路下一步即可完成安装。



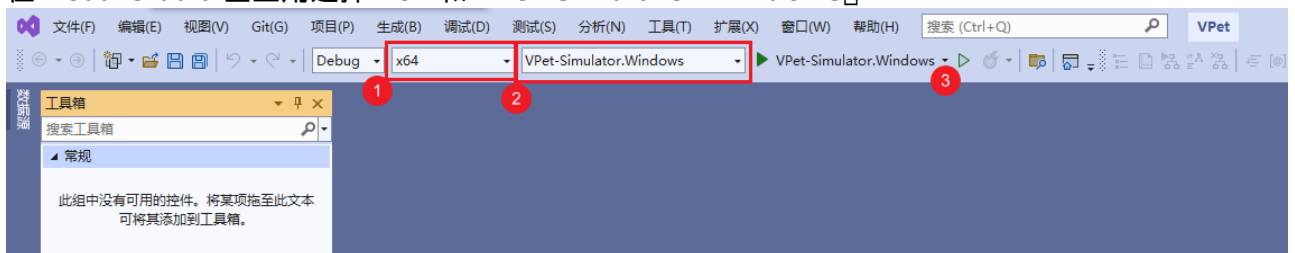
## 2. 下载桌宠源代码

在 GitHub 页面选择 **Download ZIP**，然后解压。解压完毕后，双击 VPet.sln 即可打开桌宠源代码。

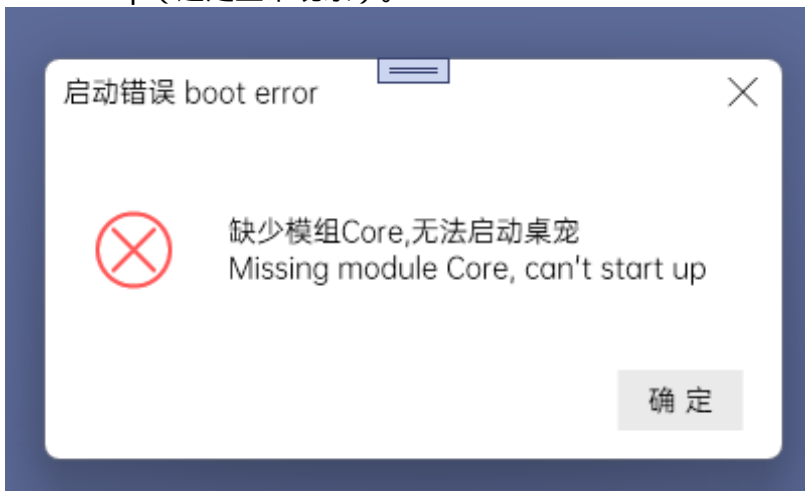


### 3. 开始编译

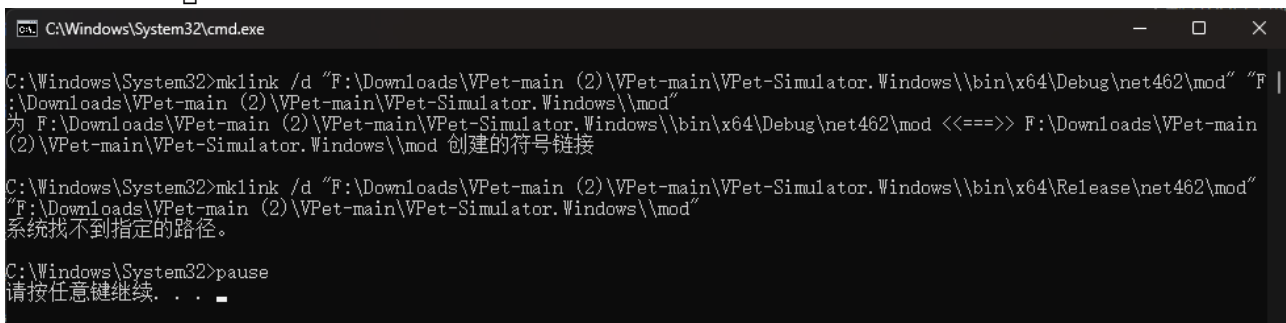
- 在 Visual Studio 左上角选择 **X64** 和 **VPet.Simulator.Windows**



- 点击深绿色的运行按钮，运行桌宠源代码。
- 如果一切正常，游戏会报错：缺少模组Core,无法启动桌宠 / Missing module Core, can't start up (这是正常现象)。



- 打开代码所在文件夹目录下的 VPet-Simulator.Windows 文件夹，右键以管理员身份运行 mklink.bat



- 运行结果如图所示后，重新点击深绿色的运行按钮，即可正常运行桌宠。

