

# 常见问题

该条目收录当不熟悉游戏的情况下对游戏产生的问题。

如果该条目无法解答你的问题，可以转至疑难杂症条目。

如果你认为所有的条目都无法解决问题，并决定通过Steam讨论区、官方群等渠道寻求解答。

## 问答列表

### 常规问题

**Q1**：这个游戏在哪里玩？

**A1**：在Steam搜索”虚拟桌宠模拟器“，加入库中，即可免费游玩。

-

**Q2**：这个游戏是干什么的？

**A2**：可以让你养一个小桌宠，在你使用电脑时陪伴你。

-

**Q3**：这个游戏安全吗？

**A3**：若对游戏安全性有疑问，可在GitHub中查阅该游戏的[源代码](#)。

-

**Q4**：这游戏怎么玩？

**A4**：参考[游戏教程](#)词条。

-

**Q5**：感觉这个游戏动画的帧率有点低？

**A5**：本游戏动画为帧动画，如果你认为所有动画都是这样，是正常现象，未来将更新对L2D动画的支持。

-

**Q6**：一定要从Steam启动吗？

**A6**：该游戏可独立Steam运行，打开本地文件夹，启动 VPet-Simulator.Windows.exe 即可。

也可以去GitHub下载[源代码](#)自行编译使用。

注：本地启动不一定会加载Steam中的MOD。

-

**Q7**：本地文件在哪？

**A7**：Steam游戏列表中右键该游戏-管理-浏览本地文件。

**Q8**：桌宠有声音吗？

**A8**：没有。如果希望桌宠在说话时读出文本，可在创意工坊中订阅官方MOD“EdgeTTS”

**Q9**：卸载不干净，每次启动Steam都提示我安装？

**A9**：该游戏开机自启的原理是在“启动”文件夹创建快捷方式，在卸载前如果没有取消勾选“开机自启”，该快捷方式将保留。

Win+R输入 shell:startup，删除“VPET\_Simulator”快捷方式。

## 操作问题

**Q1**：如何拖动桌宠？

**A1**：长按桌宠若干时间后，将可以提起，长按时间可在设置中调整。

注意不是任何地方长按都可以触发提起MOD可能会影响触发位置。

## 养成问题

**Q1**：怎么养？

**A1**：参见养成条目。

**Q2**：桌宠会死吗？

**A2**：不会，放心养。

**Q3**：我的桌宠生病了，要花钱吃药，但花钱吃药之后没钱买东西吃，导致又生病了。最后我的桌宠既没钱，又生病怎么办？

**A3**：发生这种情况一般是你的等级不高，且没有进行养成互动导致的。参见养成条目以了解如何解决该问题。

简单来说，多学习，多工作，在金钱较少的时期不要放养（即让桌宠闲置）。

**Q4**：经验值是负的？

**A4**：有的物品会减少经验值。

-

**Q5**：我的小标丢失了，还可以回来吗？

**A5**：读取先前存档，具体操作参见 设置条目中的系统-从备份中还原。

如果最旧的存档都没有小标，可以考虑重新开始。

-

**Q6**：如何避免失去小标？

**A6**：如果你订阅了不符合游戏数值设计的MOD[]进行购买/工作等行动时，游戏会提示相关问题：

(图)

此时不要点“是”，否则会丢失小标。

打开了“自动计算合理价格”，游戏将会自动优化不合理的数值，一般来说玩家不必担心此问题。

-

**Q7**：丢掉小标影响成就吗？

**A7**：不影响。

-

**Q8**：小标有什么用？

**A8**：体现你对这个游戏的耐心和热爱，代表你的存档数据可以参与排名统计。

-

**Q9**：升级有什么用？

**A9**：解锁更高倍率的工作/学习，收益更高。

-

**Q10**：倍率条怎么拖不动？

**A10**：倍率的解锁需要达到对应的等级，具体计算方式参见养成部分。

-

**Q11**：项目收益和等级有关吗？

**A11**：在1.10版本中，无论等级多少，项目收益只和选择的项目及其倍率有关。

即同一个项目的同一个倍率，收益相同，与等级无关。

-

**Q12**

-

## **MOD问题**

**Q1**：怎么安装MOD

**A1**：在该游戏的创意工坊可以订阅MOD，你也可以将MOD移动到本地根目录中的MOD文件夹内。

-

**Q2**：MOD标红/提示旧版本？

**A2**：参见 [设置条目](#)中 [管理界面](#)部分。