

# 图形

图形设置用于调整桌宠显示的相关功能

## 置于顶层

### 将桌宠置于顶层

(图)

如果希望时刻看到桌宠，不希望后续打开的窗口覆盖桌宠显示，可以启用此功能。

注意：当使用任何软件的全屏功能时，桌宠将不会显示，如果仍然希望看到桌宠，请将全屏的窗口设置为“无边框窗口化”等类似设置。

有的软件的全屏设置可能为“无边框窗口化”而非真正的全屏，所以“全屏”后将会看到桌宠。

### 鼠标穿透

(图)

如果不希望点击到桌宠形成误触，影响正常操作，可以启用此功能。

此时点击桌宠将会无效，而是点击到桌宠后的窗口。

### 快速切换

(图)

如果希望

(小标)

## 语言

用于切换游戏文本语言。

(图)

下拉框选择语言，重启游戏后，游戏文本将切换成对应语言。

游戏自带简体中文、繁体中文和英语。

## 更高缩放、缩放等级、渲染分辨率

## 缩放等级

通过调整缩放等级，可以调整桌宠的大小。

### 更高缩放

更高缩放开启后，允许调整更大的游戏缩放。

## 渲染分辨率

调整渲染分辨率，可以调整游戏显示的清晰度，分辨率越高，桌宠越清晰。

(图)

建议根据实际需求进行调整，以获得更好的体验。

## 主题、字体

### 主题

调整主题可以对游戏的窗口外观（工作面板、设置、消息框等）进行调整。

### 字体

调整字体可以对游戏出现的文本字体进行调整。

(图)

游戏自带若干主题和字体，你可以根据自己喜好进行调整。同时创意工坊也支持添加新的主题和字体。

## 启动位置

可以指定桌宠下次启动出现的位置。

勾选“退出位置”后，桌宠下次启动将出现在上一次退出时所在的位置。

如果取消勾选，则可以自行指定启动位置（输入坐标或点击当前位置），桌宠每一次启动位置将固定在设置的位置。

## 消息框

桌宠说的话将通过消息框显示。

勾选“将消息置于外部”，消息框将生成在桌宠下端。

(图)

若不勾选，消息框将生成在桌宠内部靠下。

(图)

## 开机启动

允许桌宠开机启动来陪伴你。

勾选“开机启动”后，桌宠将从本地开机启动。

同时勾选“从Steam启动”后，桌宠将在**Steam**而不是本地启动。

注意：卸载游戏前，请确认“开机启动”已经取消勾选，否则**Steam**可能会一直提示安装该游戏。

## 宠物动画

游戏自带一套完整的桌宠皮肤，你也可以使用其它不同的皮肤（如官方DLCPCat下方显示该皮肤的概述。

(图)

切换皮肤后，将出现以下提示：

(图)

切换后，游戏会提示是否多开，若选择“否”，则更换当前桌宠的皮肤，仍使用当前存档。

若选择“是”，则游戏会创建一个新存档（不影响原有存档），并切换到新存档和新皮肤。

重启游戏后将会应用设置。

具体的存档机制，请参考设置中系统部分。

## 隐藏窗口

如果勾选“在任务切换其中隐藏窗口”，则使用“ALT+TAB”等方式切换窗口时，将不会选择到桌宠的窗口。

(ALT+TAB桌宠窗口图)