

系统

用于调整系统设置，主要与存档有关。

自动保存频率

可以选择当前存档保存的频率，使得游戏存档能够时刻存储游戏最新进度。



你可以根据自己的需要调整该频率。

从备份中还原



备份数量：自动保存时保留的存档数，若当前备份数量到达设置的上限，则会删除最旧的一份存档并保存当前存档。

加载存档：可以选择已经备份的存档并读取，通常来说，后面的数字序号越大，该存档越新。

若存档发生意外情况，如丢失，损坏或误操作时，可以读取先前已备份的正常存档。

聊天设置

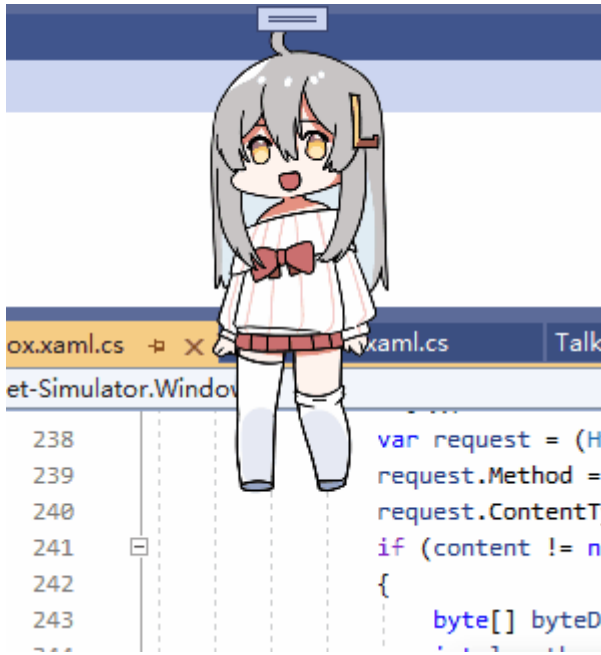
你可以主动与桌宠进行聊天。



该游戏提供了数种使用模式。

使用桌宠选项式聊天功能

切换后，桌宠聊天框将出现变成以下状态：



此时选择选项，并左键点击发送，桌宠会选项进行回答，同时可能出现新的与之相关联的选项。

不同的选项导向不同的结果，并具有不同的数值变化。

点击相关功能的初始化桌宠聊天程序，可以重置新的选项。

注：如果想要多次刷新选项，建议先切换到另一个使用模式，再切换回去，最后点击初始化桌宠聊天程序。

关闭聊天框

聊天框将隐藏，此时你也不能主动聊天。

自定义聊天接口

游戏支持MOD接入语言模型（如ChatGPT等）。

如果你订阅了此类MOD，可以下拉框选择对应的语言模型：



此时，你可以直接在聊天框输入自定义文本并发送，以得到桌宠通过语言模型生成的回答。

注意：确保你的网络可以连接到对应的语言模型

点击相关功能的打开设置，可以设置该MOD（具体如何设置根据MOD而异）。

游戏操作

保存游戏

可以立刻保存你的当前存档。

一般来说，当你正常关闭游戏时，游戏会自动保存一次存档。

重新开始

清除该存档的数据（如等级、金钱等等），重置到游戏刚开始的状态。

即使误操作，也可以通过从备份中还原还原到之前的存档。

清理缓存

清除游戏根目录下的cache文件夹。

清除后下次启动时将重新生成动画。

桌宠多开

允许使用多个存档，并同时启动多个桌宠，存档具有独立的设置和数据。

新建多开

可以新建一个存档，在输入框输入存档名之后，点击“新建”生成。

注意：存档名不可重复，且命名后无法再修改。

打开存档

选项框显示了当前所有创建的存档。

“当前存档”代表当前打开的桌宠存档。

点击“打开”将打开选项框选择到的存档，打开存档将启动对应存档的桌宠（即为多开）。

点击“默认”将设置启动游戏时打开的是选择到的存档。

点击“删除”将删除选择到的存档。

注：当前版本多开的桌宠不支持代码插件，请等待后续修复。