

系统

用于调整系统设置，主要与存档有关。

自动保存频率

可以选择当前存档保存的频率，使得游戏存档能够时刻存储游戏最新进度。

(图)

你可以根据自己的需要调整该频率。

从备份中还原

(图)

备份数量：自动保存时保留的存档数，若当前备份数量到达设置的上限，则会删除最旧的一份存档并保存当前存档。

加载存档：可以选择已经备份的存档并读取，通常来说，后面的数字序号越大，该存档越新。

若存档发生意外情况，如丢失，损坏或误操作时，可以读取先前已备份的正常存档。

聊天设置

你可以主动与桌宠进行聊天。

(图)

该游戏提供了数种使用模式。

****使用桌宠选项式聊天功能****

切换后，桌宠聊天框将出现变成以下状态：

(图)

此时选择选项，并左键点击发送，桌宠会选项进行回答，同时可能出现新的与之相关联的选项。

不同的选项导向不同的结果，并具有不同的数值变化。

点击相关功能的初始化桌宠聊天程序，可以重置新的选项。

注：如果想要多次刷新选项，建议先切换到另一个使用模式，再切换回去，最后点击初始化桌宠聊天程序。

****关闭聊天框****

聊天框将隐藏，此时你也不能主动聊天。

自定义聊天接口

游戏支持MOD接入语言模型（如ChatGPT等）。

如果你订阅了此类MOD，可以下拉框选择对应的语言模型：

（图）

此时，你可以直接在聊天框输入自定义文本并发送，以得到桌宠通过语言模型生成的回答。

注意：确保你的网络可以连接到对应的语言模型

点击相关功能的打开设置，可以设置该MOD，具体如何设置根据MOD而异）。

游戏操作

保存游戏

可以立刻保存你的当前存档。

一般来说，当你正常关闭游戏时，游戏会自动保存一次存档。

重新开始

清除该存档的数据（如等级、金钱等等），重置到游戏刚开始的状态。

即使误操作，也可以通过从备份中还原还原到之前的存档。

清理缓存

清除游戏根目录下的cache文件夹。

清除后下次启动时将重新生成动画。

桌宠多开

允许使用多个存档，并同时启动多个桌宠，存档具有独立的设置和数据。

新建多开

可以新建一个存档，在输入框输入存档名之后，点击“新建”生成。

注意：存档名不可重复，且命名后无法再修改。

打开存档

选项框显示了当前所有创建的存档。

“当前存档”代表当前打开的桌宠存档。

点击“打开”将打开选项框选择到的存档，打开存档将启动对应存档的桌宠（即为多开）。

点击“默认”将设置启动游戏时打开的是选择到的存档。

点击“删除”将删除选择到的存档。

注：当前版本多开的桌宠不支持代码插件，请等待后续修复。