

# 投喂

本页面为您详细介绍桌宠的投喂功能。

## 基本知识

左键点击后，可以看到若干个选项：

左键点击不同选项后可以打开对应的“更好买”界面。你可以在该界面进行桌宠喂食、喝水等行动：



你的桌宠像你一样需要吃饭喝水，在“更好买”界面可以花费金钱补充桌宠的状态：

**更好买**

 购买后不自动关闭窗口  
 让宠物自己买东西吃  
 让宠物自己买礼物

搜索商品


金钱: \$ 1129.89

**商品分类**

全部

收藏

正餐

零食

饮料

功能性

药品

**排序方式**

按名字

按价格

按饱腹度

按口渴度

按体力

按心情

<p><b>纸包鸡</b> <span style="float: right;">☆三</span></p> <p style="text-align: right; font-size: 1.2em;">\$ 35.5</p> <p style="text-align: right; background-color: #007bff; color: white; padding: 2px;">购买</p>	<p><b>芝士焗虾</b> <span style="float: right;">☆三</span></p> <p style="text-align: right; font-size: 1.2em;">\$ 37.5</p> <p style="text-align: right; background-color: #007bff; color: white; padding: 2px;">购买</p>
<p><b>炸鸡腿</b> <span style="float: right;">☆三</span></p> <p style="text-align: right; font-size: 1.2em;">\$ 18.5</p> <p style="text-align: right; background-color: #007bff; color: white; padding: 2px;">购买</p>	<p><b>盐焗鸡</b> <span style="float: right;">☆三</span></p> <p style="text-align: right; font-size: 1.2em;">\$ 45.5</p> <p style="text-align: right; background-color: #007bff; color: white; padding: 2px;">购买</p>
<p><b>香煎牛仔骨</b> <span style="float: right;">☆三</span></p> <p style="text-align: right; font-size: 1.2em;">\$ 101.5</p> <p style="text-align: right; background-color: #007bff; color: white; padding: 2px;">购买</p>	<p><b>西冷牛排</b> <span style="float: right;">☆三</span></p> <p style="text-align: right; font-size: 1.2em;">\$ 90.0</p> <p style="text-align: right; background-color: #007bff; color: white; padding: 2px;">购买</p>

<
1
2
3
4
5
6
>
1 页

## 进阶知识

### 喜好度

在更好买里，所有物品都有喜好度。

就是如果你在短时间内连续购买使用一个物品，其效果就会下降，最高降至50%，会随着时间恢复100%。

鼓励给桌宠吃不一样的食物。

**炸鸡腿** ☆三

经验值: +40.00      饱腹度: +40.00

体力: +40.00      心情: +50.00

喜好度: 98%      恢复: 11/09 17

你每吃一个炸鸡腿，就有0.5只鸡受到伤害。保护鸡鸡，从一次吃两个炸鸡腿做起！

## 自动购买



自动购买指的是打开“更好买”右上角的设置后，桌宠在对应条件下自动购买商品的行为。

自动购买额外花费20%商品标价的金钱，而且是随机购买，如果钱不够可以考虑关闭。

让宠物自己买东西吃：打开后桌宠将根据心情、饱腹度、口渴度低至一定程度时（注意，不包括体力和健康值）自动随机购买商品以补充相关数值。（默认不开启，需要时可自行开启）

让宠物自己买礼物：桌宠会在心情值低至一定程度时购买礼物，礼物商品一般很贵，如果钱不够建议关闭。（必须先开启“让宠物自己买东西吃”后才可开启，默认不开启）

随机购买不会购买符合以下任意一条规则的商品：

- 项目价格过低(小于2\$)
- 健康值减少过大(健康值加成小于-5)
- 经验值减少过大(经验值加成小于-10)
- 超模食物
- 价格不小于(已有金钱\*0.8)的食物

## 技巧

- 如果因为自动购买导致金钱不足可以尝试回档，回档方式见[从备份中还原](#)
- 更好买里可以赊账10块钱以下的食物来应急。

- 可以把喜欢的商品点星号收藏。