

面板

本页面为您详细介绍桌宠的面板功能。

基本知识

光标移动到该栏，会弹出数据面板，你可以看到桌宠现在的状态，包括等级、金钱、体力、心情、饱腹度和口渴度的数值。



等级代表了桌宠的成长；花费金钱可以在“更好买”界面为桌宠购入物品。

体力、心情、饱腹度和口渴度代表了桌宠的不同状态，这些状态影响桌宠的表现以及当前的养成。

右上角出现的小标代表你在游玩时没有触发不符合游戏设计的数值变化（如收益极高、消耗极低的工作）。

详细选项点开后可以查看统计模面板和统计总结。

进阶知识

数据

等级：等级通过获得经验升级

金钱：金钱和经验通过互动获取。

体力：工作学习等互动会消耗体力，通过睡觉或者吃东西等恢复。

心情：工作学习等互动会消耗心情，通过摸头或者吃东西等恢复。

饱腹度&口渴度：饱腹度和口渴度会随着时间和互动消耗，在更好买吃东西恢复。

隐藏值

健康：吃了掉健康的食物或者心情长时间处于难过状态会导致健康值下降，降低到一定数值的时候桌宠会进入生病状态。

好感度：开心聊天玩耍互动等会增加好感度，好感度可以解锁桌宠语音和照片，还可以对养成提供加成。

统计面板



名称	数量
购买次数_爆米花	2
购买次数_茶	22
购买次数_超级好的麦克风	2
购买次数_臭豆腐	3
购买次数_纯牛奶	19
购买次数_地球	1
购买次数_电解质水	14
购买次数_东坡肘子	6
购买次数_番茄意面	5
购买次数_非常好的麦克风	1

统计面板里会详细记录各种项目的数据，包括：

- 更好买物品购买数
- 存档次数
- 满状态次数
- 自动购买次数
- 更好买各品种的总计花费/获得经验/获得好感
- 更好买购买次数
- 桌宠等级
- 等级大于金钱数
- 桌宠好感度
- 任务栏打开次数
- 桌宠金钱
- 移动距离
- 音乐跳舞次数
- 游戏启动次数
- 说话导致经验/好感度/金钱增减次数

- 桌宠说话次数
- 工作单次获得经验值/金钱
- 睡觉/学习/工作时间
- 总计时间
- 摸头/身体次数

统计总结

点开统计总结栏目，勾选选项，即可点击生成统计。



加载条完成后，就会生成你的桌宠精美的统计总结图片。可以点击保存图片。统计总结会生成各种项目的数据，并会对其他玩家进行排行，数据包括：

- 第一次启动桌宠的时间
- 第一次启动至今的天数
- 平均一天陪伴桌宠的时长
- 桌宠等级
- 累计获得经验
- 累计学习时间
- 单次学习最大获得经验
- 累计工作时间
- 工作占总时间百分比
- 单次工作最大获得金钱
- 累计购买次数
- 累计花费
- 购买最多的物品
- 自动购买次数
- 自动购买占比
- 订阅mod数量
- 启用mod数量
- 睡觉时长
- 移动距离
- 说话次数
- 音乐跳舞次数
- 摸头次数
- 打开游戏次数
- 满状态次数
- 好感度（图像化）
- 桌宠名字
- 主人名字（steam名字）
- 统计总结生成日期

例图：

LOLIS LIST



2023年8月18日
你第一次遇到了这只可爱的小东西
初次见面，主人~

你和萝莉丝一共生活了 460.7 天
你陪伴她的时长是 545.0 小时
超过了全球 90.8% 的主人
"主人~感谢陪伴~"

平均一天有 1.2 小时在一起
相当于平均和 周学 在一起的时间
"学长~前辈~"



你的等级是 70 级
累计获得经验 962727
累计学习时间 4815 分钟
相当于桌桌的博士学位
"大学生上课吃顿饭，人家和那个带兜兜的说关系"~"

单次学习最大获得 4505 经验
超过了全球 88.5% 的主人
"看数量才难说呢!"



累计工作时间为 10912 分钟
工作占总时间 33.4%
超过了全球 59.2% 的主人
"加班没有加班费不是基本常识吗?"

单次工作最大获得 6389 金钱
超过了全球 0.0% 的主人
"钱钱乃身外之物"



累计购买 771 次更好买商品
累计花费 81550 金钱
其中最常购买的是 香糖红茶 在分类 饮料
"多喝热水"

自动购买 698 次
占全部购买 90.5%
超过了全球 88.9% 的主人
"感谢保姆,工资密谈"



你订阅了 36 个mod
启用的其中的 32 个mod
你订阅mod数超过了全球 96.4% 的主人
"主人已经是mod大师了哦,要不要试试mod制作
课程给我做mod呢?"

睡了 19.1 小时的觉
移动了 70511.2cm 的距离
说了 396 句话
跳了 711 次舞蹈
摸了 261 次头
"吃喝玩乐睡,惨了养成猪了"



打开游戏次数是 124 次
你照顾的萝莉丝满状态次数是 8024 次

萝莉丝对你的好感度是
♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥

超过了全球 86.9% 的主人

"最喜欢你了主人~新的一年请多多关照吧~"



To 萝莉丝
By 虚拟策划模拟器
@虚拟策划模拟器 (2024/11/20)