

面板

本页面为您详细介绍桌宠的面板功能。

基本知识

光标移动到该栏，会弹出数据面板，你可以看到桌宠现在的状态，包括等级、金钱、体力、心情、饱腹度和口渴度的数值。



等级代表了桌宠的成长；花费金钱可以在“更好买”界面为桌宠购入物品。

体力、心情、饱腹度和口渴度代表了桌宠的不同状态，这些状态影响桌宠的表现以及当前的养成。

右上角出现的小标代表你在游玩时没有触发不符合游戏设计的数值变化（如收益极高、消耗极低的工作）。

进阶知识

数据

等级：等级通过获得经验升级

金钱：金钱和经验通过互动获取。

体力：工作学习等互动会消耗体力，通过睡觉或者吃东西等恢复。

心情：工作学习等互动会消耗心情，通过摸头或者吃东西等恢复。

饱腹度&口渴度：饱腹度和口渴度会随着时间和互动消耗，在更好买吃东西恢复。

隐藏值

健康：吃了掉健康的食物或者心情长时间处于难过状态会导致健康值下降，降低到一定数值的时候桌宠会

进入生病状态。

好感度：开心聊天玩耍互动等会增加好感度，好感度可以解锁桌宠语音和照片，还可以对养成提供加成。

统计面板