

面板

本页面为您介绍详细介绍桌宠的面板功能。

基本知识

光标移动到该栏，会弹出数据面板，你可以看到桌宠现在的状态，包括等级、金钱、体力、心情、饱腹度和口渴度的数值。



等级代表了桌宠的成长；花费金钱可以在“更好买”界面为桌宠购入物品。

体力、心情、饱腹度和口渴度代表了桌宠的不同状态，这些状态影响桌宠的表现以及当前的养成。

右上角出现的小标代表你在游玩时没有触发不符合游戏设计的数值变化（如收益极高、消耗极低的工作）。

详细选项点开后可以查看统计模面板和统计总结。

进阶知识

###数据 等级：等级通过获得经验升级

金钱：金钱和经验通过互动获取。

体力：工作学习等互动会消耗体力，通过睡觉或者吃东西等恢复。

心情：工作学习等互动会消耗心情，通过摸头或者吃东西等恢复。

饱腹度&口渴度：饱腹度和口渴度会随着时间和互动消耗，在更好买吃东西恢复。

隐藏值

健康：吃了掉健康的食物或者心情长时间处于难过状态会导致健康值下降，降低到一定数值的时候桌宠会进入生病状态。

好感度：开心聊天玩耍互动等会增加好感度，好感度可以解锁桌宠语音和照片，还可以对养成提供加成。

###统计面板

面板	
统计面板	统计总结
搜索统计	
名称	数量
购买次数_爆米花	2
购买次数_茶	22
购买次数_超级好的麦克风	2
购买次数_臭豆腐	3
购买次数_纯牛奶	19
购买次数_地球	1
购买次数_电解质水	14
购买次数_东坡肘子	6
购买次数_番茄意面	5
购买次数_非常好的麦克风	1

统计面板里会详细记录各种项目的数据，包括：

- 更好买物品购买数
- 存档次数
- 满状态次数
- 自动购买次数
- 更好买各品种的总计花费/获得经验/获得好感
- 更好买购买次数
- 桌宠等级
- 等级大于金钱数
- 桌宠好感度
- 任务栏打开次数
- 桌宠金钱
- 移动距离
- 音乐跳舞次数
- 游戏启动次数
- 说话导致经验/好感度/金钱增减次数
- 桌宠说话次数
- 工作单次获得经验值/金钱
- 睡觉/学习/工作时间
- 总计时间
- 摸头/身体次数

###统计总结 点开统计总结栏目，勾选选项，即可点击生成统计。



加载条完成后，就会生成你的桌宠精美的统计总结图片。可以点击保存图片。统计总结会生成各种项目的数据，并会对其他玩家进行排行，数据包括：

- 第一次启动桌宠的时间
- 第一次启动至今的天数
- 平均一天陪伴桌宠的时长
- 桌宠等级
- 累计获得经验
- 累计学习时间
- 单次学习最大获得经验
- 累计工作时间
- 工作占总时间百分比
- 单次工作最大获得金钱
- 累计购买次数
- 累计花费
- 购买最多的物品
- 自动购买次数
- 自动购买占比
- 订阅mod数量
- 启用mod数量
- 睡觉时长
- 移动距离
- 说话次数
- 音乐跳舞次数
- 摸头次数
- 打开游戏次数
- 满状态次数
- 好感度（图像化）
- 桌宠名字
- 主人名字[steam名字]
- 统计总结生成日期

例图：

<https://wiki.exlb.net/>
Printed on 2026/09/06 15:27

From:

<https://wiki.exlb.net/> - **LB WIKI**

Permanent link:

<https://wiki.exlb.net/vpet/tutorial/panel?rev=1732096716>

Last update: **2024/11/20 09:58**

