

遊戲與養成問題

本條目收錄桌寵養成機制、數值狀態、AI 聊天及資料溢位相關的常見問題。

問答清單

養成基礎

Q1: 寵物生病了又沒錢怎麼辦？

A1: ① 吃地球或太陽系（代價是倒扣經驗值）；② 刪除 `Save.lps` 重新開始。購買選單右側的三條線可查看食物屬性。

-

Q2: 吃喝東西只恢復了一半

A2: 另一半會隨時間緩慢恢復，屬於正常機制。

-

Q3: 食物有效度 / 喜好度是什麼機制？

A3: 吃東西會消耗食物有效度，有效度會隨時間緩慢恢復。有效度越低，數值獲得效率越差，建議輪流食用多種食物。

-

Q4: 等級越高，直播 / 工作賺錢越快嗎？

A4: 是的，等級越高，可解鎖倍率更高的工作 / 學習，收益也越高。

-

Q5: 什麼情況下會降低健康值？

A5: 飢餓、口渴等數值變紅後，如果持續維持惡劣狀態，就會扣除健康值。保持各項數值正常即可避免。

-

Q6: 如何查看健康度、好感度？

A6: 這些是隱藏值，可透過桌寵的表現和聊天內容來推斷。

-

Q7: 誤食地球、太陽系怎麼辦？

A7: 最新版本已刪除地球和太陽系的負面效果，但仍會扣除經驗值。如需重設，請刪除遊戲根目錄的 `Save.lps` 後重新開始。

-

Q8: 桌寵可以多開嗎？

A8: 可以重複啟動，但容易產生 Bug 而且存檔不會同步。官方多開功能正在開發中。

-

Q9: 下載了 DLC 但無法切換寵物 / 召喚不出新寵物

A9: 需要完成以下三個步驟，缺一不可：

1. 確認已在 Steam 下載對應 DLC
 2. 進入遊戲設定，啟用對應 MOD
 3. 在遊戲中切換寵物動畫。
-

Q10: 如何重設存檔？

A10: 刪除遊戲根目錄下的 `Save.lps` 檔案即可重設存檔。如果開啟了雲端存檔，還需在 Steam 設定中清除雲端存檔資料，否則下次啟動時會從雲端重新同步舊存檔。

-

Q11: 能否同時養多個不同寵物？

A11: 目前一個存檔對應一個寵物。若想使用多個不同寵物，需要訂閱對應 DLC 後在遊戲內切換，或等待多開功能上線。

-

Q12: 倍率條為什麼拖不動？

A12: 倍率需要達到對應等級才能解鎖，具體計算方式請參見「養成」相關說明。

-

Q13: 專案收益和等級有關嗎？

A13: 在目前版本中，無論等級多少，專案收益只和選擇的專案及其倍率有關。同一個專案在相同倍率下，收益相同，與等級無關。

-

Q14: 為什麼超過 1000 級後會變回幾百級？什麼是等級突破？

A14: 等級突破是為長期遊玩（數千小時）的玩家設計的高等級成長系統，並重新調整了經驗值與等級的計算方式。

- 首次突破門檻為 **1000 級**，此後每突破一次，下一次門檻提高 **100 級**
- 達到門檻後，突破次數 +1，目前等級回到「**100 × 突破次數**」級。
- 突破後，角色在相同等級下的體力、心情上限會高於未突破時，好感度上限也會保留，因此實際成長不會被重設。

小標

Q1: 我的小標遺失了，還可以回來嗎？

A1: 可讀取先前的備份存檔，具體操作請參見設定條目中的「系統－從備份中還原」。如果最舊的存檔都沒有小標，可以考慮重新開始。

-

Q2: 如何避免失去小標？

A2: 如果訂閱了不符合遊戲數值設計的 MOD 在購買 / 工作等行動時，遊戲會彈出提示，此時**不要點選「是」**，否則會失去小標。

開啟「自動計算合理價格」後，遊戲會自動最佳化不合理的數值，一般無需擔心此問題。

-

Q3: 失去小標會影響成就嗎？

A3: 不會。

-

Q4: 小標有什麼用？

A4: 小標體現你對這款遊戲的耐心和熱愛，代表你的存檔資料可以參與排名統計。

數值與狀態

Q1: 寵物等級沒有提升，經驗值變成負數

A1: 可能是 MOD 導致的。部分 MOD 的工作機制會消耗經驗值來換取其他屬性，或食物本身會直接扣除經驗。請檢查已啟用的 MOD 說明，關閉相關 MOD 後觀察是否恢復正常。

-

Q2: 成就 / 統計卡住不再增加，摸頭等操作次數沒有累計

A2: 一般是桌寵設定檔遺失導致的。統計資料儲存在設定檔中，不會隨存檔備份（後續版本將修正）。

Steam 顯示的是歷史最大值，而不是即時值。統計重設後會從 0 重新累計，因此 Steam 端看起來像沒有變化。另一個可能原因是使用了超模 MOD 例如負數金錢。可在設定中重新開始遊戲。

-

Q3: 遊戲內時長與 Steam 時長不一致

A3: 兩者是獨立的統計系統，出現誤差屬於正常現象，成就解鎖以遊戲內建統計為準。

若時長明顯回退（例如倒退數十小時），通常是雲端同步用舊存檔覆蓋了新存檔。可在設定 → 資料復原中嘗試同步；如不需要多裝置同步，可在 Steam 設定中關閉該遊戲的雲端同步，避免舊存檔覆蓋本機資料。

Q4 Steam 狀態列沒有顯示等級

A4: 等級超過約 4635 後 Steam 統計會失效，屬於 Steam 平台限制，不是遊戲 Bug

AI 聊天

Q1: 如何使用 ChatGPT AI 聊天功能？

A1: ChatGPT 等聊天功能已移至創意工坊，訂閱後在設定中啟用即可使用。

Q2: 自行接入 GPT 時報錯該如何處理？

A2: 常見錯誤及處理方式：

- **400:** 刪除聊天記錄（檢查是否有重複的 user 訊息，並定期清理）。
- **401:** API 金鑰錯誤。
- **404:** URL 填寫錯誤。
- **429:** 網路代理問題。

提高 GPT 溫度後出現亂碼：高溫度參數會導致輸出不穩定，建議降低溫度參數。

資料溢位

Q1: 資料突然變成負數是怎麼回事？

A1: 這是數值溢位問題（整數上限約為 9.2×10^{18} ）。原版正常遊玩不會觸發，主要由高等級工作 MOD（例如數千、數萬級）疊加複利，導致資料呈指數成長並超出上限。最新版本已限制 1000 級以上工作。

Q2: 資料溢位後等級 / 金錢消失，該如何解決？

A2: 有兩種方案：

1. **回復舊版本:** Steam → 遊戲內容 → 測試版 → 選擇 vpet_v1.9，讀取先前的備份存檔（1.9 後續不再更新）。
2. **使用最新版本:** 溢位的使用者資料會自動修正為 100 級，後續會根據遊戲時長補償等級 / 經驗。

Q3: 等級超過多少會出現各種異常？

A3:

- 超過約 4635 級 Steam 排行榜 / 統計失效，點選說話和聊天功能無法使用。
- 超過約 9604 級：資料溢位並變為負數（最新版本已透過限制 1000 級以上工作，基本避免此問

題)。

From:

<https://wiki.exlb.net/> - **LB WIKI**

Permanent link:

<https://wiki.exlb.net/zh-hant/vpet/qa/breeding?rev=1785314404>

Last update: **2026/07/29 08:40**

