互動

用於設定桌寵的行動邏輯。

互動設定

數據計算

該功能預設開啟，此時遊戲將會持續計算桌寵的目前狀態，桌寵會根據目前狀態表現出不同的行動。

關閉後，該遊戲的數值計算將停止，且任何操作都不會使數值產生變化。

如：在「更好買」購買超出已有金錢的物品（如你只有50$，試圖購買100$的商品），購買操作能夠正常執行，且桌寵出現對應動作，但金錢不會變化，桌寵的各項數值也不會產生變化。

顯示狀態

當數據計算關閉時，可以選擇桌寵顯示的狀態。

目前狀態有：

高興

普通

狀態不佳

生病

你可以根據需要設定不同的狀態。

計算間隔

該滑動條將設定桌寵多久結算一次數值。

總體來說，間隔越長，消耗和賺取越慢；間隔越短，消耗和賺取越快。

你可以根據自己實際體驗進行調整。

互動週期

該滑動條將設定桌寵多久觸發一次動作。

間隔越長，桌寵觸發動作頻率越低，一般會表現為預設掛機動作；間隔越短，桌寵觸發動作更頻繁。

觸發動作包括掛機動作、移動等。

注：計算間隔同樣影響桌寵觸發動作的頻率，即使已經關閉了數據計算。

桌寵移動

啟用桌寵移動

啟用桌寵移動後，桌寵在執行移動動作的同時移動位置。

注：關閉後，桌寵仍然會執行移動動作，但不會移動位置。

智慧型移動

啟用智慧型移動後，如果在智慧型移動判斷時間間隔內**沒有**與桌寵進行互動，桌寵執行移動動作時將不會移動位置。

透過設定智慧型移動判斷時間間隔，可以調整桌寵將在多久之後不再移動位置，直到下次互動解除。

如果希望桌寵能在你的螢幕上移動位置，關閉此功能。

移動區域

設定移動區域，可以控制你的桌寵可以在哪些區域移動。

重設為主螢幕

點擊之後，桌寵將在您的整個主螢幕上移動，而不會到達其他螢幕區域。

設為目前螢幕

如果你有多個螢幕，可以將桌寵移動到某個螢幕範圍內並點擊該按鈕。點擊之後，桌寵將在你設定的整個螢幕上移動，而不會到達其他螢幕區域。

自訂移動範圍

如果希望桌寵在限定的區域上移動，點擊該按鈕。

點擊之後，你可以使用滑鼠左鍵拖曳範圍，以調整邊框大小。

點擊「設定目前範圍為移動範圍」後，桌寵的移動區域將限定在該框之內。

操作設定

可以設定該遊戲的一些操作。

長按間隔

如果希望調整觸發提起需要的時間，可以調整滑動條以設定長按間隔。

長按間隔越低，需要長按觸發的時間越短，建議根據自身需要進行調整。

桌寵名字

可以為你的桌寵起名。該名字將在桌寵說話時訊息框中顯示。

預設為「蘿莉斯」，名字可為空。

該名字會在Steam狀態中顯示。

音樂識別設定

桌寵會識別系統目前輸出聲音大小，並觸發對應的跳舞動作。

觸發音量

當聲音達到滑動條設定的值時，桌寵將觸發跳舞動作，直到聲音低於該值。

注：跳舞的開始和結束需要一點時間。

高潮音量

該設定的值不會低於觸發音量，當聲音達到該值時，會觸發另一套跳舞動作，直到聲音低於該值。

注：如果聲音一直大於高潮音量，可能只會觸發一套跳舞動作。

From:
https://wiki.exlb.net/ - **LB WIKI**

Permanent link:
https://wiki.exlb.net/zh-hant/vpet/settings/interact

Last update: **2026/10/09 15:11**