

系統

用於調整系統設定，主要與存檔有關。

自動保存頻率

可以選擇目前存檔保存的頻率，使得遊戲存檔能夠時刻儲存遊戲最新進度。



你可以根據自己的需要調整該頻率。

從備份中還原



備份數量：自動保存時保留的存檔數，若目前備份數量到達設定的上限，則會刪除最舊的一份存檔並保存目前存檔。

載入存檔：可以選擇已經備份的存檔並讀取，通常來說，後面的數字序號越大，該存檔越新。

若存檔發生意外情況，如遺失、損壞或誤操作時，可以讀取先前已備份的正常存檔。

聊天設定

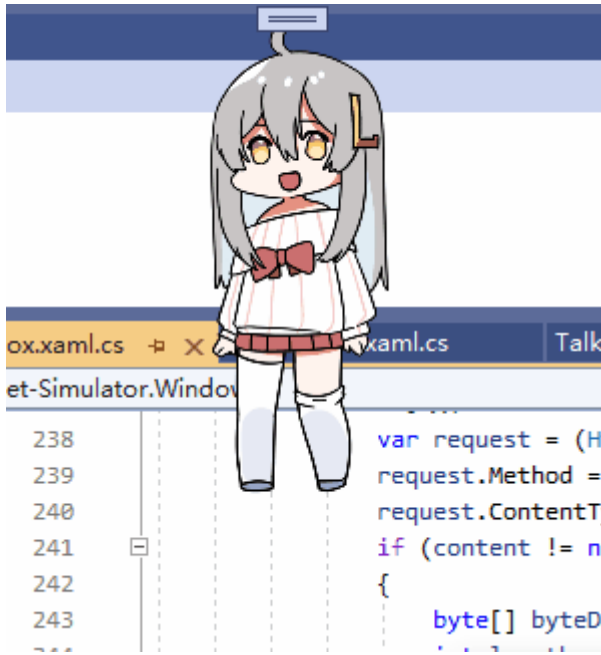
你可以主動與桌寵進行聊天。



該遊戲提供了數種使用模式。

使用桌寵選項式聊天功能

切換後，桌寵聊天框將出現變成以下狀態：



此時選擇選項，並左鍵點擊發送，桌寵會選項進行回答，同時可能出現新的與之相關聯的選項。

不同的選項導向不同的結果，並具有不同的數值變化。

點擊相關功能的**初始化桌寵聊天程序**，可以重置新的選項。

註：如果想要多次刷新選項，建議先切換到另一個使用模式，再切換回去，最後點擊初始化桌寵聊天程序。

關閉聊天框

聊天框將隱藏，此時你也不能主動聊天。

自訂聊天介面

遊戲支援MOD接入語言模型（如ChatGPT等）。

如果你訂閱了此類MOD，可以下拉式選單選擇對應的語言模型：



此時，你可以直接在聊天框輸入自訂文字並發送，以得到桌寵透過語言模型產生的回答。

注意：確保你的網路可以連線到對應的語言模型

點擊相關功能的**開啟設定**，可以設定該MOD[具體如何設定根據MOD而異]。

遊戲操作

保存遊戲

可以立刻保存你的目前存檔。

一般來說，當你正常關閉遊戲時，遊戲會自動保存一次存檔。

重新開始

清除該存檔的數據（如等級、金錢等等），重設到遊戲剛開始的狀態。

即使誤操作，也可以透過從備份中還原還原到之前的存檔。

清清理快取

清除遊戲根目錄下的cache資料夾。

清除後下次啟動時將重新產生動畫。

桌寵多開

允許使用多個存檔，並同時啟動多個桌寵，存檔具有**獨立**的設定和數據。

新建多開

可以建立一個新存檔，在輸入框輸入存檔名之後，點擊「新建」產生。

注意：存檔名不可重複，且命名後無法再修改。

開啟存檔

選項框顯示了目前所有建立的存檔。

「目前存檔」代表目前開啟的桌寵存檔。

點擊「開啟」將開啟選項框選擇到的存檔，開啟存檔將啟動對應存檔的桌寵（即為多開）。

點擊「預設」將設定啟動遊戲時開啟的是選擇到的存檔。

點擊「刪除」將刪除選擇到的存檔。

注：目前版本多開的桌寵不支援程式碼插件，請等待後續修復。