

面板

本頁面為您詳細介紹桌寵的面板功能。

基本知識

將游標移至該欄位，會彈出數據面板，您可查看桌寵當前的狀態，包括等級、金錢、體力、心情、飽腹度與口渴度的數值。



等級代表桌寵的成長階段；您可在「更好買」介面中花費金錢為桌寵購入物品。

體力、心情、飽腹度與口渴度反映桌寵的各項狀態，這些狀態將影響桌寵的行為表現及當前培養進程。

若右上角出現小標記，表示您在遊玩過程中未觸發不符合遊戲設計的數值變動（例如收益極高或消耗極低的工作）。

點開詳細選項後，可查看統計模組面板與統計總結。

進階知識

###數據 等級：透過獲得經驗值提升等級。

金錢：金錢與經驗值可透過互動獲取。

體力：工作、學習等互動會消耗體力，可透過睡覺或進食等方式恢復。

心情：工作、學習等互動會消耗心情，可透過撫摸或進食等方式恢復。

飽腹度&口渴度：飽腹度與口渴度會隨時間及互動消耗，可於「更好買」中進食以恢復。

隱藏數值

健康值：食用降低健康的食物或心情長期處於低落狀態，可能導致健康值下降；若降至一定數值，桌寵將進入生病狀態。

好感度：透過開心對話、玩耍等互動可提升好感度。好感度能解鎖桌寵語音與照片，並對培養過程提供加成效果。

###統計面板

面板

统计面板

统计总结

搜索统计

名称	数量
购买次数_爆米花	2
购买次数_茶	22
购买次数_超级好的麦克风	2
购买次数_臭豆腐	3
购买次数_纯牛奶	19
购买次数_地球	1
购买次数_电解质水	14
购买次数_东坡肘子	6
购买次数_番茄意面	5
购买次数_非常好的麦克风	1

統計面板中將詳細記錄各項數據，包括：

- 更好買物品購買次數
- 存檔次數
- 滿狀態次數
- 自動購買次數
- 更好買各品項的總花費 / 獲得經驗 / 獲得好感
- 更好買購買次數
- 桌寵等級
- 等級大於金錢數的次數
- 桌寵好感度
- 任務欄開啟次數
- 桌寵金錢
- 移動距離
- 音樂跳舞次數
- 遊戲啟動次數
- 對話觸發經驗 / 好感度 / 金錢增減次數
- 桌寵說話次數
- 工作單次獲得經驗值 / 金錢
- 睡覺 / 學習 / 工作時長
- 總計時間
- 摸頭 / 身體次數

###統計總結 點開統計總結欄目，勾選所需選項，即可點擊生成統計報告。



載入條完成後，系統將生成您桌寵的精美統計總結圖片。您可點擊保存圖片。

統計總結將涵蓋多項數據，並與其他玩家進行排名比較，包括：

- 首次啟動桌寵的時間
- 首次啟動至今累計天數
- 平均每日陪伴桌寵的時長
- 桌寵等級
- 累計獲得經驗值
- 累計工作時間
- 工作時間佔總時長百分比
- 單次工作最大獲得金錢
- 累計購買次數
- 桌寵等級
- 累計花費金額
- 購買次數最多的物品
- 自動購買次數
- 自動購買佔比
- 訂閱模組數量
- 啟用模組數量
- 睡覺時長
- 移動距離
- 對話次數
- 音樂跳舞次數
- 摸頭次數
- 啟動遊戲次數
- 滿狀態次數
- 好感度（圖像化顯示）
- 桌寵名稱
- 主人名稱[Steam帳戶名稱]
- 統計總結生成日期

例圖：

<https://wiki.exlb.net/>
Printed on 2026/09/06 14:47

From:

<https://wiki.exlb.net/> - **LB WIKI**

Permanent link:

<https://wiki.exlb.net/zh-hant/vpet/tutorial/panel?rev=1786361656>

Last update: **2026/08/10 11:34**

